



Sieć Przedszkolna III

Metody i techniki pracy w rozwijaniu kompetencji kluczowych:

1. Lapbooki
2. Metoda projektu
3. Storytelling
4. Brikolaż
5. Grywalizacja
6. Układanki;
7. Gry planszowe
8. Puzzle;
9. Łamigłówki i zagadki;
10. Instrukcje;



ŚWIATŁA DROGOWE

zielone – „wiem, podoba mi się, umiem”

pomarańczowe – „nie jestem pewien/pewna, czy
wiem, trudno powiedzieć”

czerwone – „nie wiem, nie umiem, boję się, nie
podoba mi się



Zdjęcie: Pixabay

Podstawowe narzędzia informatyczne wspomagające kształtowanie kompetencji informatycznych u dzieci, w tym umiejętność programowania:

Gry:

- Kids Logic,
- Mouse Trap Junior,
- Bee Bot;
- Inne gry

Aplikacje:

- ✚ Logic,
- ✚ Trainyard Express,
- ✚ Cargo-Bot, A.L.E.X,
- ✚ Baltie, Light-Bot,
- ✚ Kodable,
- ✚ Scratch JR, Scratch;

Rozwijanie kompetencji muzycznych u dzieci

- ✓ SCENARIUSZ ZAJĘĆ Z MUZYKOTERAPII
 - <http://www.soswkarczmyska.szkolnastrona.pl/p,164,scenariusz-zajec-z-muzykoterapii>
- ✓ SCENARIUSZ ZAJĘĆ
 - <http://www.edukacja.edux.pl/p-34231-scenariusz-zajec-z-muzykoterapii.php>
- ✓ SCENARIUSZ- NA LEŚNEJ POLANIE
 - <https://www.edukacja.edux.pl/p-4745-na-lesnej-polanie-scenariusz-zajec-o.php>
- ✓ SCENARIUSZ DLA DZIECI Z AUTYZMEM
 - <https://pedagogika-specjalna.edu.pl/warsztat-pracy/scenariusz-lekcji-muzyki-dla-dzieci-ze-spektrum-autyzmu/>
- ✓ SCENARIUSZ MUZYKOTERAPII DLA DZIECI Z AUTYZMEM
 - <https://arteterapia.pl/praca-muzykoterapeutyczna-z-dzieckiem-autystycznym/>
- ✓ SCENARIUSZ
 - <https://www.profesor.pl/publikacja,10566,Scenariusze,Scenariusz-zajec-z-muzykoterapii>